

青少年智能创新公开赛细则

(Youth Intelligent Innovation Open Competition, 缩写为 YIOC)

基础设计类	2
（一）3D 设计赛	3
（二）图形化编程赛	5
（三）Python 编程赛	6
（四）C++ 编程赛	7
（五）智能硬件编程赛	9
（六）实物编程赛	11
（七）无人机设计制作飞行赛	15

基础设计类细则

一、赛项背景

加强科学教育是贯彻党的教育方针的必然要求，是落实立德树人根本任务的重要途径，是培育国家战略科技力量的基础支撑。在竞赛活动中融入爱国主义、集体主义教育，锤炼学生为强国建设、民族复兴而矢志创新的坚毅品质。

二、赛项概要

1. 组别设置：

赛项名称	参赛人数	儿童组	小学组 1-3 年级	小学组 4-6 年级	初中组	高中组
3D 设计赛	1	●	●	●	●	●
图形化编程赛	1		●	●	●	
Python 编程赛	1			●	●	●
C++编程赛	1			●	●	●
智能硬件编程赛	1		●	●	●	●
实物编程赛	1	●	●			
无人机设计制作飞行赛	1		●	●	●	●

备注：表格中标注“●”代表该组别设置对应的项目

2. 同一赛项，每人限报一个作品。

3. 指导教师：不多于两人，由各学科教师或科技辅导员联合少先队辅导员或校团委负责人共同指导。

4. 比赛流程：

- （1）初赛：根据赛项规则提交参赛资料；
- （2）决赛：现场任务创作与作品展示。

三、赛项规则

（一）3D 设计赛

1. 创作工具：

- （1）3D 设计软件
- （2）3D 打印机

2. 创作主题：

- （1）儿童组：家乡美食
- （2）青少组：机器人伙伴

3. 创作要求：

（1）儿童组：体验生活，使用 3D 设计软件的简单几何体或者“插件”命令，发挥创意设计家乡的各类美食，例如鱼、豆腐、烧饼、蛋糕等。作品有特色，能较好地体现童趣。不要要求使用 3D 打印机制作实物作品。

（2）青少组：在 2025 世界制造业大会上，智能机器人成为了网红，吸引了大批观众前去参观。请你使用 3D 设计软件进行创作，大胆想象创造，结合在学习、生活中的认知，根据社会的需要，设计你的机器人伙伴，共同完成各种任务。内容可以包括体育机器人、服务机器人、工业机器人、救援机器人等，要求使用 3D 打印机制作实物作品。

4. 作品提交内容和要求：

(1) 报名表扫描件，PDF 格式。

(2) 结构与外观设计文件，t3d 格式，作品的尺寸不超过 200mm*200mm*200mm。青少组提交的设计源文件至少可以分解为两个部分，不得合并成整体。

(3) 设计说明文档（儿童组不要求），包含至少 5 个步骤的作品设计和制作过程，每个步骤包括至少 1 张图片和简要文字说明，作品完成后的 3 个不同角度的 3D 打印实物照片，PDF 格式。

(4) 演示视频：针对功能、创意、外观结构设计等需着重介绍和展示，视频为横屏 16:9，时长不超 2 分钟，大小不超过 100MB，mp4 格式（不得出现姓名、学校等个人信息）。

(5) 软硬件清单，PDF 格式。

作品文件总大小不得超过 200MB。

5. 评分标准：

阶段	评分对象	占比	评分内容	占比
初赛	作品评分	50%	1、符合创作主题	10%
			2、作品的完成度	5%
			3、结构合理美观	10%
			4、作品的科学性	10%
			5、作品的创新性	15%
决赛	创作演示	50%	1、现场任务完成度	30%
			2、任务项目演示效果	10%
			3、选手表达能力	10%
说明	1、按初赛成绩排名，选拔进入决赛； 2、进入决赛的选手，初赛成绩和决赛成绩，各占总成绩的 50%。			

（二）图形化编程赛

1. 创作工具：图形化编程软件

2. 创作主题：弘扬伟大抗战精神

3. 创作要求：今年是中国人民抗日战争暨世界反法西斯战争胜利 80 周年，我们要铭记历史、缅怀先烈，弘扬伟大爱国主义精神、伟大抗战精神。作品形式可以是趣味益智游戏、创意宣传视频等，体现计算思维能力，作品内容积极向上、正确。

4. 作品提交内容和要求：

（1）报名表扫描件，PDF 格式。

（2）程序设计文件，sb3 格式文件+图形化程序完整截图。

（3）设计说明文档，PDF 格式，包含至少 5 个步骤的作品设计过程，每个步骤包括至少 1 张图片和简要文字说明。

（4）软硬件清单，PDF 格式。

作品文件总大小不得超过 100MB。

5. 评分标准：

阶段	评分对象	占比	评分内容	占比
初赛	作品评分	50%	1、符合创作主题	10%
			2、作品的完成度	5%
			3、作品的逻辑性	10%
			4、作品的科学性	10%
			5、作品的创新性	15%
决赛	决赛任务	50%	1、现场任务完成度	30%
			2、任务项目演示效果	10%
			3、选手表达能力	10%

说明	1、按初赛成绩排名，选拔进入决赛； 2、进入决赛的选手，初赛成绩和决赛成绩，各占总成绩的 50%。
----	--

（三）Python 编程赛

1. 创作工具：IDLE（3.0 及以上版本）

2. 创作主题：传统文化魅力

3. 创作要求：优秀的传统文化是我们的瑰宝，请结合本地特色，利用程序呈现符号、标志、场景、元素等。内容需紧密结合作者的学习生活，充分发挥想象力，积极向上。

4. 作品提交内容和要求：

（1）报名表扫描件，PDF 格式。

（2）作品运行所需的环境软硬件清单，PDF 格式，作品文件总大小不得超过 100MB。

（3）软件设计，py 格式文件+代码程序完整截图。

（4）作品功能演示讲解视频（不得出现姓名、学校等个人信息）。

（5）文件操作使用说明、系统初始或内置账号信息等文档。PDF 格式，包含每个步骤的作品设计过程，每个步骤包括至少 1 张图片和简要文字说明。

作品文件总大小不得超过 200MB。

（6）运行在单台计算机的软件作品需编译成可执行程序，原则上应配有相应的安装和卸载程序，应能稳定流畅的实现安装、

运行和卸载。如不能生成可执行程序，应提供软件源代码、运行环境说明文档以及使用指南等。

5. 评分标准：

阶段	评分对象	占比	评分内容	占比
初赛	作品评分	25%	1、主题明确，内容健康向上	5%
			2、科学严谨，无常识性错误	5%
			3、文字内容通顺，无错别字和繁体字，作品应采用普通话（特殊需求除外）	5%
			4、非原创素材（含音乐）及内容应注明来源和出处，尊重版权，符合法律要求	5%
			5、具有想象力及个性表现力	5%
	知识问答	25%	1.python 基础知识	10%
			2.python 程序设计	10%
			3.python 数据结构和算法	5%
决赛	决赛任务	50%	1、现场任务完成度	30%
			2、任务项目演示效果	10%
			3、选手表达能力	10%
说明	1、按初赛成绩排名，选拔进入决赛； 2、进入决赛的选手，初赛成绩和决赛成绩，各占总成绩的 50%。			

(四) C++编程赛

1. 参赛形式：参赛选手到达指定位置，在规定时间内完成试卷并提交。

2. 初赛和决赛：初赛为线上比赛模式，决赛为现场比赛模式。

3. 时长、满分：不超过 90 分钟，满分 100 分。

4. 参赛报名要求：报名表扫描件，PDF 格式。

5. 评分标准:

阶段	题型	题量	分值
初赛	单选题	20	2 分/题
	判断题	10	2 分/题
	阅读程序题	2	10 分/题
	完善程序题	2	10 分/题
决赛	单选题	20	2 分/题
	判断题	10	2 分/题
	阅读程序题	2	10 分/题
	完善程序题	2	10 分/题
	附加题	1	10 分/题
说明	1. 按初赛成绩排名，选拔进入决赛； 2. 进入决赛的选手，初赛成绩和决赛成绩，各占总成绩的 50%； 3. 小学、初中、高中题型一致，内容不同。		

6. 考察范围和内容

- (1) 计算机基础知识与编程环境
- (2) 程序基本概念、数据类型、程序基本语句、基本运算
- (3) 数学库常用函数
- (4) 结构化程序设计
- (5) 数组与字符串的处理
- (6) 函数与结构体
- (7) 基础数据结构（栈、队列、树与二叉树）
- (8) 数与进制（二进制、八进制、十进制、十六进制）
- (9) 基础算法（枚举、模拟、递归递推、二分、分治）

（10）高级算法（贪心、深度和广度优先搜索、动态规划、STL 库的应用）

（五）智能硬件编程赛

1. 创作工具：

（1）编程软件：图形化编程软件/仿真物联网编程软件
/Arduino IDE/Micropython

（2）开源智能硬件

2. 创作主题：我的智能助手

3. 创作要求：我们正在进入智能时代，学习和生活离不开智能辅助工具，请设计自己的助手吧。请你从信息技术的角度出发，联系生活经历，使用编程软件，结合智能硬件，创作物联网作品。作品不要求制作机械结构和外观，能够体现和演示控制原理即可，内容积极向上。

4. 作品提交内容和要求：

（1）报名表扫描件，PDF 格式。

（2）程序设计文件：

1) 图形化编程格式文件 sb3+图形化程序完整截图；

2) 仿真物联网编程 lab 格式文件+程序完整截图；

3) Arduino IDE 主程序格式文件 ino+其他模块格式文件 h 或 cpp（如有自定义模块）+程序完整截图；

4) MicroPython 程序格式文件 py+其他模块文件+程序完整截图；

5) 程序完整截图包括接线图和全部程序，如程序较多可用多张图截取。

(3) 设计说明文档，包含至少 5 个步骤的作品设计和制作过程，每个步骤包括至少 1 张图片和简要文字说明，作品完成后的三个不同角度的实物照片，作品接线原理图，PDF 格式。

(4) 演示视频：作品介绍和演示，针对功能、创意、控制原理、算法实现等需着重介绍和展示，视频为横屏 16:9，时长不超过 2 分钟，大小不超过 100MB，mp4 格式（不得出现姓名、学校等个人信息）。

(5) 软硬件清单，PDF 格式。

作品文件总大小不得超过 200MB。

5. 评分标准：

阶段	评分对象	占比	评分内容	占比
初赛	作品评分	50%	1、符合创作主题	10%
			2、作品的完成度	5%
			3、作品的逻辑性	10%
			4、作品的科学性	10%
			5、作品的创新性	15%
决赛	决赛任务	50%	1、现场任务完成度	30%
			2、任务项目演示效果	10%
			3、选手表达能力	10%
说明	1、按初赛成绩排名，选拔进入决赛； 2、进入决赛的选手，初赛成绩和决赛成绩，各占总成绩的 50%。			

（六）实物编程赛

1. 参赛工具：实物编程工具
2. 参赛主题：传承长征精神
3. 作品要求：实物编程方式参赛，选手需自备参赛器材。

（1）外包装完整，器材包零件分类明确且有零件清单，器材外观无明显安全隐患。

（2）机器人应含有智能主控、指令卡及配套的任务地图。

（3）指令卡符号简单易识易记，要符合学生科学认知；编程的底层逻辑和知识点完整，能够对应主流图形化编程语言或一种代码语言。

（4）器材能够按照任务说明要求编程并完整实现任务，且运行流畅、稳定。

（5）器材操作复杂度符合学生水平。

（6）经检查合格的实物编程器材方可参加比赛。

4. 比赛内容：

比赛要求参赛队使用实物编程指令完成比赛任务。比赛检验参赛者对编程思维和算法设计的应用水平，锻炼参赛者编程和计算思维能力。比赛分为初赛和决赛，决赛为现场比赛。比赛任务现场发布，在规定的时间内，参赛者现场编程，并通过机器人验证程序，完成比赛任务。比赛任务要求机器人能从起点出发，经过若干指定途径点，抵达终点。

5. 初赛作品提交内容和要求：

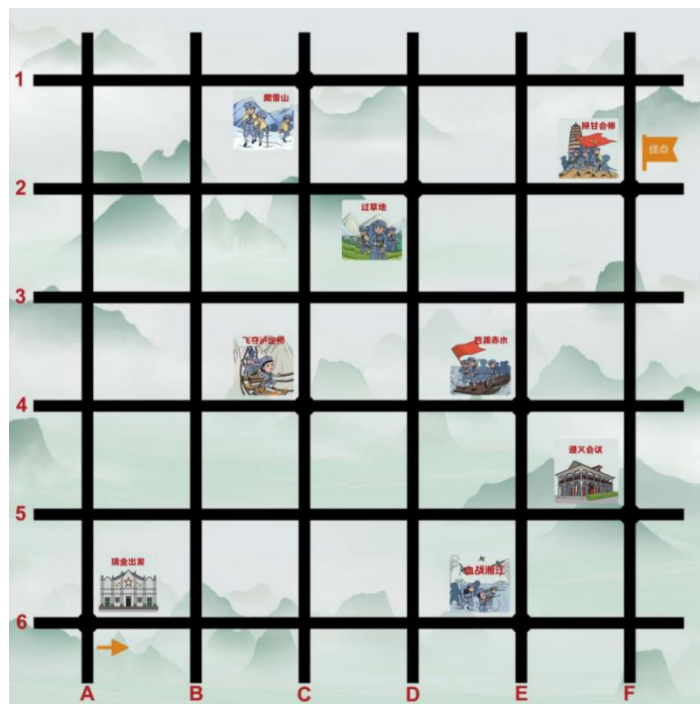
(1) 报名表扫描件，PDF 格式。

(2) 介绍视频：选手必须与作品共同入镜，视频内容需包含参赛选手编程过程，机器人运行演示过程，参赛选手的自我介绍及程序设计思路介绍，简述长征路上 1-2 个要点事件。视频为横屏 16:9，时长不超过 4 分钟，大小不超过 200MB，mp4 格式（不得出现姓名、学校等个人信息）。

(3) 提交的报名表、视频等参赛资料必须相一致。作品文件总大小不得超过 300MB。

6. 场地示意图：

比赛任务主题“传承长征精神”。比赛任务地图由底图和任务点组成，任务点包括起点“瑞金出发”，终点“陕甘会师”和事件点：“血战湘江”“遵义会议”“四渡赤水”“飞夺泸定桥”“爬雪山”“过草地”等。比赛现场公布起点、终点以及四个事件点（六选四）的具体位置，实物编程任务底图如下图所示。



实物编程任务示意图

7. 任务及计分：

(1) 比赛时长 5 分钟，裁判按秒记录完成小组完成时间，在比赛时间内，参赛队可多次尝试完成任务。

(2) 路线顺序分：参赛选手现场拼搭程序模块，由机器人执行程序，从起点“瑞金出发”，自主移动到终点“陕甘会师”。按照历史事件的时间先后顺序，依次经过 4 个事件点，每个事件点得 10 分，到达终点即任务完成，可以获得完成分 10 分。如果路线顺序错误，错误的事件点不得分。

(3) 编程技巧分：

1) 编程技巧一：若机器人一次通过到达终点，获得 30 分，若比赛中途机器人需要人工干预重新开始到达终点，获得 15 分。

2) 编程技巧二：普及组的编程模块拼图中，包含数字模块获得 10 分，包含循环模块获得 10 分；小学组的编程模块拼图中，包含数字模块获得 5 分，包含循环模块获得 5 分，包含函数模块获得 10 分。

(4) 程序优化分：鼓励选手用较少的动作模块（前进，向左，向右，后退）编制程序完成任务，裁判根据编程模块的拼图打分，满分 10 分。详细计分规则由大赛组委会根据比赛现场任务给出评定标准。

(5) 参赛选手完成任务后，必须保留编程模块的拼图，如果拆除或不可辨别，程序技巧分和程序优化分为 0 分。

(6) 规定时间内，机器人没有到达终点，编程技巧和程序优化都为 0 分。

8. 计分及排名规则：

(1) 参赛选手现场比赛的分数为决赛总分，决赛总分最高的队伍折合成 50 分，每支队伍得分以最高分队伍决赛总分为标准进行等比例折合（决赛总分=本队伍决赛总分/决赛总分最高分*50）。

(2) 所有队伍按照决赛总分加初赛总分进行排名，总分相同时，决赛用时少的队伍排名在前。

9. 评分标准：

阶段	评分对象	占比	评分内容	占比
			1. 程序搭建过程	10%
			2. 执行任务完成度	10%

初赛	作品评分	50%	3. 程序逻辑性	15%
			4. 主题内容表述	15%
决赛	决赛任务	50%	1. 路线顺序	20%
			2. 编程技巧	25%
			3. 程序优化	5%
说明	1、按初赛成绩排名，选拔进入决赛； 2、进入决赛的选手，初赛成绩和决赛成绩，各占总成绩的 50%。			

（七）无人机设计制作飞行赛

1. 比赛要求：

（1）为确保公平公正，主体结构和飞控等主要部件必须使用组委会认证通过的器材。动力源：允许使用不超 4 个小型直流马达作为动力源，满足飞行动力需求。电池：必须为不高于 3.7V 的可充电锂电池，环保且安全。辅助材料：如纸板、竹签、天然胶水等可降解或可回收材料，严禁非环保材料，贯彻环保理念。

（2）安全要求：螺旋桨必须安装环保材料制作的保护罩，防止意外伤人。不得安装可能造成伤害的尖锐部件，保障参赛者及观众安全。

2. 比赛内容：

选手在 30 分钟内按照要求完成无人机的设计与组装，从无人机的创意设计、机身机构、飞行性能等三方面来综合进行评比，考验选手们各种学科知识、无人机理论基础、动手能力、抗压能力和创新思维。

3. 参赛报名要求：报名表扫描件，PDF 格式。

4. 现场评分与计分

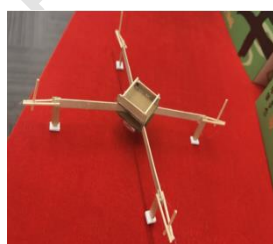
（1）创意设计制作（20 分）：通过主控板电源供电完成无人机发光类装饰得 15 分，通过环保材料进行机身装饰得 5 分。

（2）机体结构制作（40 分）：无起落架（电池与地面接触）0 分，有起落架（电池与地面无接触）10 分，有起落架并具备实质性功能（减震、加固）20 分；无防撞结构 0 分，非环状防撞结构 10 分，环状式防撞架（整机环形或单电机环形、非标准件或 3D 打印）20 分。

（3）飞行性能评比（40 分）：每人 2 次试飞机会；无法起飞、贴地飞行 0 分，起飞高度以穿越环高度为准、并稳定飞行无明显偏移持续 10 秒（偏移出起飞点得分一半）5 分；穿越障碍圈、撞机落地、偏移 0 分，穿越障碍圈、撞击穿越过圈 15 分，完全穿越障碍圈 20 分；穿越并返场安全降落 15 分。



（创意设计 20 分）



（机体机构 40 分）



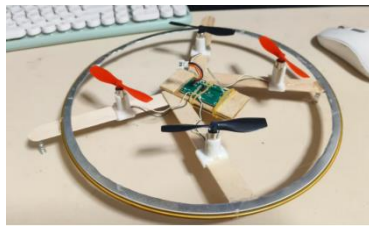
（飞行性能 40 分）



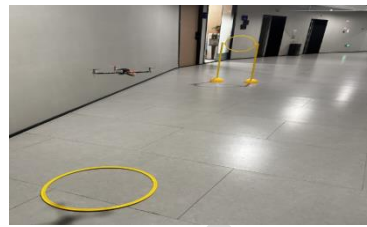
（起落架展示）



（防撞结构）



（环形防撞结构）



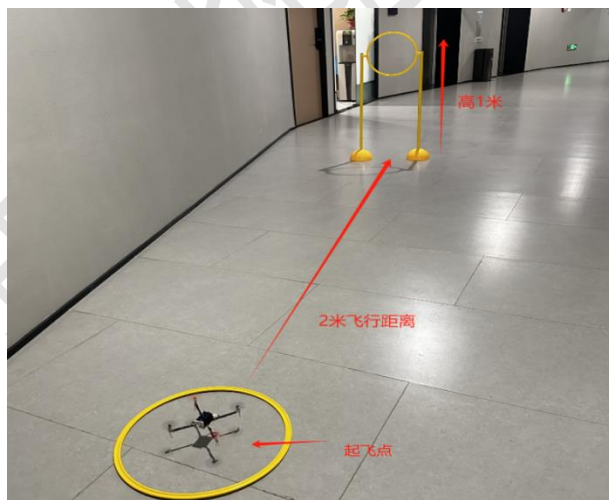
（无人机稳定悬停手操）



（光源展示）



（无装饰展示）



（场地展示）

备注：所有队伍按照决赛总分进行排名，总分相同时，比赛用时少的队伍排名在前。

四、附则

1. 如有以下情况，取消指导教师和参赛选手本届赛事参赛资格，情节严重者取消指导教师和参赛选手三年参赛资格(含本届)，并通报相关部门及所在单位：

- (1) 作品有政治原则性错误、科学常识性错误。
- (2) 作品中非原创素材及内容过多，未注明来源和出处。
- (3) 指导教师代替学生完成作品制作。
- (4) 抄袭他人作品。
- (5) 作品不符合作品形态界定相关要求。
- (6) 其他不符合赛事文件要求的情况。

2. 竞赛环境

(1) 初赛：

与赛事平台兼容的国产正版软件、开源硬件。

(2) 决赛：

电脑：选手自备参赛笔记本电脑，并保证电量充足。

操作系统：●Window10 及以上系统；

应用软件：●Mind+图形化编程软件；

●Linkboy 仿真物联网编程软件；

●Arduino IDE/C/C++/Python

●童思妙创 3D 设计软件。

硬件设备：●开源硬件；

●智能手机或平板电脑，安卓系统 8.0 及以

上，运行内存 3G 及以上；苹果 iPadOS 12.0 及以上，运行内存 4G 及以上；摄像头不低于 1200 万像素。

请参赛选手提前熟悉软件环境以免影响参赛。

附表 1：报名表（基础设计类）

附表 2：设计说明（基础设计类）

附表 3：软硬件清单（通用）

附表 1:

报名表（基础设计类）

参赛赛项:		☐ 3D 设计赛 ☐ 图形化编程赛 ☐ Python 编程赛 ☐ C++编程赛 ☐ 智能硬件编程赛 ☐ 实物编程赛 ☐ 无人机设计制作飞行赛		
参赛组别:		☐ 儿童组 ☐ 小学组（1-3 年级） ☐ 小学组（4-6 年级） ☐ 初中组 ☐ 高中组		
作品名称:				
人员	姓名	性别	身份证号码	就读学校（全称）
参赛选手				
指导教师	姓名	性别	工作单位及职务	移动电话
推荐单位	单位名称			
	通讯地址		邮编	
	移动电话		邮箱	
我确认已认真阅读比赛规则，并且同意遵守规则。我确认所提供的所有资料全部属实。 我授权赛事组织方享有相关申报材料版权（包括但不限于公开出版等），本人享有署名权。 我完全服从赛事组织方的各项决议。 参赛选手签名: 指导教师签名: 选手就读学校（盖公章）: 年 月 日 注意：报名表必须由参赛选手及其指导教师签名，选手就读学校盖章方为有效。				

附表 2:

设计说明（基础设计类）

内容	要求
作品说明	例：有什么用？怎么使用（如何操作）？
设计思想	例：发现了什么问题？想如何解决问题？
调研参考 (参考或引用他人资源请说明出处)	例：采用网络搜索、查阅资料、请教老师、专家、父母、同学等方式，搜集解决问题的知识和资料。
设计方案	例：通过什么方式解决问题？项目的设计方案（包括但不限于技术方案、实施步骤）
创作过程（至少 5 个步骤的制作过程，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明）	步骤一，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。
	步骤二，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。
	步骤三，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。
	步骤四，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。
	步骤五，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。
实物照片	三张不同的角度（编程设计赛不需提交）
接线原理图	智能硬件编程赛、智能创新赛、魔法世界赛需要提交（不可以用实物作品拍照）

附表 3:

软硬件清单

项目	序号	软件名称	运行环境		用途
软件	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
项目	序号	器材名称	规格型号	数量	用途
硬件	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				
	• •				
	•				