**附表：**

设计说明（基础设计类）

|  |  |
| --- | --- |
| 内容 | 要求 |
| 作品说明 | 例：有什么用？怎么使用（如何操作）？ |
| 设计思想 | 例：发现了什么问题？想如何解决问题？ |
| 调研参考  （参考或引用他人资源请说明出处） | 例：采用网络搜索、查阅资料、请教老师、专家、父母、同学等方式，搜集解决问题的知识和资料。 |
| 设计方案 | 例：通过什么方式解决问题？项目的设计方案（包含但不限于技术方案、实施步骤） |
| 创作过程（至少5个步骤的制作过程，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明） | 步骤一，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 步骤二，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 步骤三，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 步骤四，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 步骤五，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 实物照片 | 三张不同的角度（编程设计赛不需提交） |
| 接线原理图 | 智能硬件编程赛、智能创新赛、魔法世界赛需要提交（不可以用实物作品拍照） |

项目报告（机器人工程类）

|  |  |
| --- | --- |
| 内容和权重 | 要求 |
| 任务分析  权重1% | 请写出你们对赛项背景的理解，对赛项任务的分析（鼓励附手抄报）。 |
| 头脑风暴  权重1% | 以你们对任务的理解和分析展开讨论，如何设计一台机器人完成任务，请把头脑风暴的想法记录下来（建议用脑图等形式呈现）。 |
| 问题聚焦  权重1% | 确定解决问题的关键，聚焦解决问题的重点，才能更好地开展下一步的工作。请列出你们确定的关键问题有哪些。 |
| 调研  权重1% | 采用网络搜索、查阅资料、请教专家、老师等方式，搜集待解决问题的相关知识和技术资料，研究过程肯定受到了很多文献信息的影响，这里列出它们是对前人工作的感谢与致敬。这里包括书籍、论文等。 |
| 制定方案  权重1% | 编制项目的实施方案（包含但不限于技术方案、实施步骤）。 |
| 执行方案  权重3% | 记录项目实施的过程和重要事件，至少5个步骤的制作过程。  步骤一，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 步骤二，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 步骤三，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 步骤四，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 步骤五，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 团队协作  权重1% | 每个人都有自己的长处和短处，团队成员之间如何做到高效的协作？科学的分工是关键。你们团队成员的优劣势在哪里？你们是如何分工的？为什么？ |
| 反思迭代  权重1% | 队员通力合作，大胆创意，克服困难，最终完成参赛作品，反思和总结能够帮助我们找到不足，发现更好的办法，请从上述七个步骤进行总结，并设想如何做得更好。写出你们的项目还能从哪些方面进行优化。 |
| 技术应用  权重15% | 使用3D设计和3D打印等先进数字制造技术创作机器人结构和外观，并与实物完全匹配，随参赛资料提供原始设计文件，决赛现场检录环节查验是否与实物完全匹配，  主体结构使用3D设计和3D打印技术（权重5%）：  运动结构使用3D设计和3D打印技术（权重4%）：  执行结构使用3D设计和3D打印技术（权重4%）：  其它结构使用3D设计和3D打印技术（权重2%）： |
| 实物照片  （必填项） | 三张不同角度的照片 |
| 接线原理图  （必填项） | 不得用实物作品拍照 |

设计说明（发明创新类）

|  |  |
| --- | --- |
| 内容 | 要求 |
| 作品说明 | 例：有什么用？怎么使用（如何操作）？ |
| 设计思想 | 例：发现了什么问题？想如何解决问题？ |
| 调研参考  （参考或引用他人资源请说明出处） | 例：采用网络搜索、查阅资料、请教老师、专家、父母、同学等方式，搜集解决问题的知识和资料。 |
| 设计方案 | 例：通过什么方式解决问题？项目的设计方案（包含但不限于技术方案、实施步骤） |
| 创作过程（至少5个步骤的制作过程，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明） | 步骤一，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 步骤二，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 步骤三，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 步骤四，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 步骤五，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 实物照片 | 三张不同的角度（编程设计赛不需提交） |
| 接线原理图 | 智能硬件编程赛、智能创新赛、魔法世界赛需要提交（不可以用实物作品拍照） |

设计说明（科技艺术展现类）

|  |  |
| --- | --- |
| 内容 | 要求 |
| 作品说明 | 例：有什么用？怎么使用（如何操作）？ |
| 设计思想 | 例：发现了什么问题？想如何解决问题？ |
| 调研参考  （参考或引用他人资源请说明出处） | 例：采用网络搜索、查阅资料、请教老师、专家、父母、同学等方式，搜集解决问题的知识和资料。 |
| 设计方案 | 例：通过什么方式解决问题？项目的设计方案（包含但不限于技术方案、实施步骤） |
| 创作过程（至少5个步骤的制作过程，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明） | 步骤一，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 步骤二，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 步骤三，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 步骤四，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 步骤五，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明。 |
| 实物照片 | 三张不同的角度（编程设计赛不需提交） |
| 接线原理图 | 智能硬件编程赛、智能创新赛、魔法世界赛需要提交（不可以用实物作品拍照） |

创意绘画类作品原创声明

1.本人承诺所提交的“第二届‘皖智杯’安徽省青少年智能创新公开赛（YIOC）”创意绘画类作品为本人原创，不存在任何抄袭、剽窃、篡改等行为，也不侵犯他人权益。

2.本人保证作品未被其他出版社、媒体、网站等同步发表或以其他形式发表。

3.本人保证作品不侵犯任何第三方的知识产权和版权。

4.本人承诺若因作品产生的法律纠纷，由本人自行承担全部法律责任和经济赔偿责任。

承 诺 人：

2025年 月 日

软硬件清单（通用）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目 | 序号 | 软件名称 | 运行环境 | | 用途 |
| 软件 | 1 |  |  | |  |
| 2 |  |  | |  |
| 3 |  |  | |  |
| 4 |  |  | |  |
| 5 |  |  | |  |
| 项目 | 序号 | 器材名称 | 规格型号 | 数量 | 用途 |
| 硬件 | 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |
| ··· |  |  |  |  |